

## L'APPLICAZIONE

**Il percorso interattivo multimediale.** Trattasi di un'applicazione, appositamente sviluppata, che, basandosi proprio sul concetto di “**gamification**”, cioè sull'utilizzo di elementi tratti dai giochi e dalle tecniche di *game design* in contesti non ludici, consente a tutti i cittadini di ***intraprendere un percorso interattivo multimediale***, sulla scorta delle esperienze di *escape room* in cui il giocatore costruisce la propria esperienza di gioco.

La app, interfacciandosi con quattro totem presenti in Città Alta, guida il giocatore infatti nella fruizione dei percorsi possibili, differenziati per fasce d'età e per tipologie di contenuti, che prevedono **enigmi di carattere logico-matematico o psicologico** da risolvere per accedere alle sezioni successive.

Attraverso gli enigmi e la loro risoluzione i partecipanti ricevono informazioni e **messaggi di sensibilizzazione** sul tema del gioco d'azzardo e delle sue conseguenze patologiche.